



PRACOVNÍ DNY ☒

4	54A
5	24A 51A
6	23@B 50B
7	20C
8	23B
9	23B
10	23B
11	23B
12	23B
13	23B 53@B
14	23B 53@B
15	23B 53@B
16	23B 54A
17	24A
18	24A

Min.	Zastávka	Zóna	Min.	Zastávka, pokračování	Zóna
	Osek,Národní dům	443	27	Teplice,Zámecká zahrada	401
	Osek,Tyršova	443	29	Teplice,Alejní	401
	Háj u Duchcova,Horní Háj	442	33	Teplice,Hlavní nádraží	401
↓	Háj u Duchcova,statek	442	36	Teplice,Trnovany,Policie ČR	401
2	Hrob,Křížanov	441	38	Teplice,Trnovany	401
3	Hrob,Beseda	441	39	Teplice,Trnovany,Pluto	401
5	Hrob	441	41	Teplice,Trnovany,Bohosudovská	401
7	Hrob,Mlýny	441	43	Teplice,Sobědruhy,nám.	401
9	Košťany,Střelná	447	44	Teplice,Sobědruhy	401
11	Košťany,Střelná,sídlíště	447	47	Krupka,stadion	431
12	Košťany,Střelná,u kapličky	447	48	Krupka,Bohosudov,nám.	431
11	Košťany,Střelná,Zátiší	447	50	Krupka,Bohosudov,Komenského	431
12	Košťany,škola	447	51	Krupka,Maršov,škola	431
13	Košťany,nám.	447	52	Krupka,Unčín,U parku	431
15	Košťany,vjezd	447	53	Krupka,Unčín,U Lípy	431
16	Košťany,Kamenný pahorek	447	56 @	Krupka,Soběchleby,zahr.kolonie	431
20	Teplice,Hudcov,Panorama	401	57 @	Krupka,Soběchleby	431
22	Teplice,Řetenice,sídlíště	401	58 @	Krupka,Soběchleby,točna	431
25	Teplice,nem.	401			

Poznámky:

- @ do takto označených zastávek jedou pouze shodně označené spoje
- A nejede přes zastávku Košťany,škola
- B nejede přes zastávky Košťany,Střelná,sídlíště; Košťany,Střelná,u kapličky; Košťany,škola
- C nejede přes zastávky Košťany,Střelná,sídlíště a Košťany,Střelná,u kapličky
- ♿ všechny spoje zajišťuje nízkopodlažní vozidlo

Linka č. 582485 Osek-Košťany-Teplice-Krupka,Soběchleby/Chlumec

Všeobecné informace: 724 891 823, Centrální dispečink DUK: 475 657 657, aktuální odjezdy: tabule.dopravauk.cz;

aktuální poloha spoje: provoz.dopravauk.cz; připomínky a stížnosti: podnety@dopravauk.cz

Převážku zajišťuje: Doprava Teplice s.r.o., Lacinova 1366/10, 274 01 Slaný, info.teplice@icomtransport.cz

Na lince platí jednotný tarif a smluvní přepravní podmínky Dopravy Ústeckého kraje. Informace jsou k dispozici ve vozidlech na lince.